



정보기술자격(ITQ) 시험

한컴오피스

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
아래 한글	1111	C	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 수험표상의 시험과목(프로그램)이 동일한지 반드시 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내 PCW문서WITQ)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예:12345678-홍길동.hwp).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고, ‘답안 전송’하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 한컴오피스 2020 버전으로 설정되어 있으며 한컴오피스 NEO는 【 】에 표기되어 있습니다. 이와 관련하여 작성한 답안의 출력형태가 문제지와 다를 수 있습니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 공통 부문
 - 글꼴에 대한 기본설정은 함초롬바탕, 10포인트, 검정, 줄간격 160%, 양쪽정렬로 합니다.
 - 색상은 조건의 색을 적용하고 색의 구분이 안 될 경우에는 RGB 값을 적용하십시오.
(빨강 255,0,0 / 파랑 0,0,255 / 노랑 255,255,0).
 - 각 문항에 주어진 <조건>에 따라 작성하고 언급하지 않은 조건은 <출력형태>와 같이 작성합니다.
 - 용지여백은 왼쪽·오른쪽 11mm, 위쪽·아래쪽·머리말·꼬리말 10mm, 제본 0mm로 합니다.
 - 그림 삽입 문제의 경우 「내 PCW문서WITQWPpicture」폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입하십시오.
 - 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함하여 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
 - 각 항목은 지정된 페이지에 출력형태와 같이 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
 - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (문제번호 표시 : 1. 2.),
2페이지 - 기능평가 II (문제번호 표시 : 3. 4.),
3페이지 - 문서작성 능력평가
- 기능평가
 - 문제와 <조건>은 입력하지 않으며 문제번호와 답(<출력형태>)만 작성합니다.
 - 4번 문제는 묶기를 했을 경우 0점 처리됩니다.
- 문서작성 능력평가
 - A4 용지(210mm×297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
 -  표시는 문서작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

기능평가 I (150점)

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하시오. (50점)

<조건> (1) 스타일 이름 - martial

(2) 문단 모양 - 왼쪽 여백 : 10pt, 문단 아래 간격 : 10pt

(3) 글자 모양 - 글꼴 : 한글(궁서)/영문(돋움), 크기 : 10pt, 장평 : 95%, 자간 : -5%

<출력형태>

Martial art a traditional Japanese, Chinese, or Korean form of fighting or defending yourself, practised as a sport or as exercise. Martial arts include karate, judo, kung fu, and aikido

한국력전협회, 세계무술연맹 등 무예 관련 기관들이 거점을 두고 있어 무예의 고장으로 불리는 충주에서 '무예와 함께 삶을 건강하고 평등하게'라는 주제로 국제연무대회가 열립니다.

2. 다음의 <조건>에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하시오. (100점)

<표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 돋움, 10pt

(2) 정렬 - 문자 : 가운데 정렬, 숫자 : 오른쪽 정렬

(3) 셀 배경(면색) : 노랑

(4) 한글의 계산 기능을 이용하여 빈칸에 평균(소수점 두 자리)을 구하고, 캡션 기능 사용할 것

(5) 선 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>

연도별 무예퍼포먼스 참가 현황(단위 : 팀)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	평균
개인전	25	24	20	15	
듀오	23	22	15	12	
단체전	15	10	10	16	
초청	2	3	4	4	

<차트 조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 연도별 개인전, 듀오, 단체전의 값만 이용할 것

(2) 종류 - <묶은 세로 막대형>으로 작업할 것

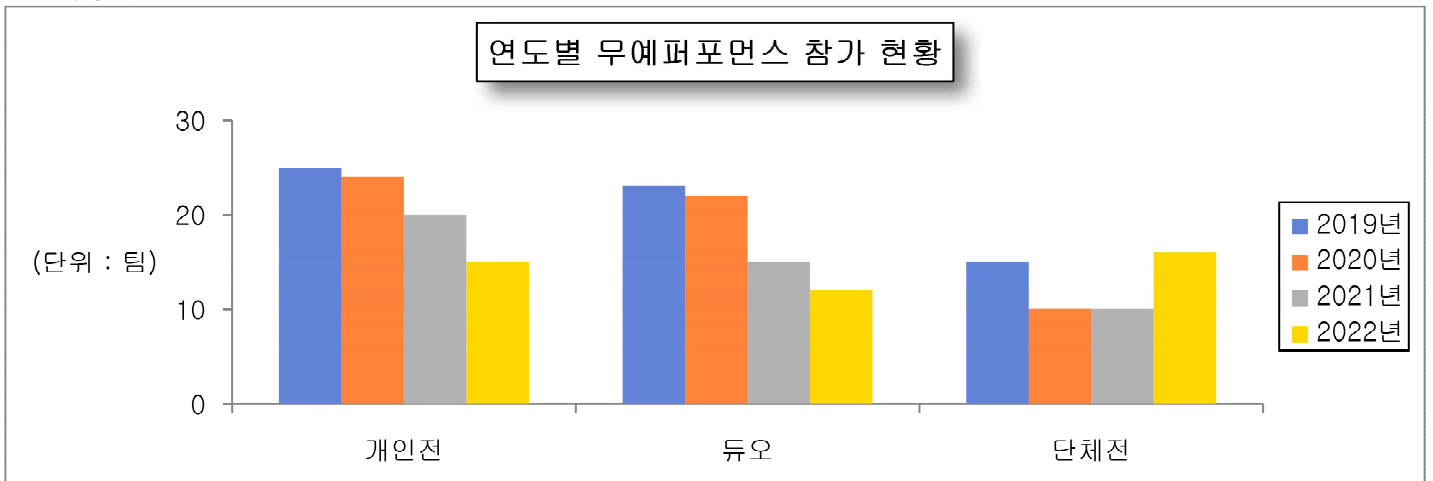
(3) 제목 - 굴림, 진하게, 12pt, 속성 - 채우기(하양), 테두리, 그림자(대각선 오른쪽 아래)

【굴림, 진하게, 12pt, 배경 - 선 모양(한 줄로), 그림자(2pt)】

(4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 굴림, 보통, 10pt

(5) 축제목과 범례는 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>



기능평가 II (150점)

3. 다음 (1), (2)의 수식을 수식 편집기로 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

$$(1) f = \sqrt{\frac{2 \times 1.6 \times 10^{-7}}{9.1 \times 10^{-3}}} = 5.9 \times 10^5$$

$$(2) \lambda = \frac{h}{mh} = \frac{h}{\sqrt{2meV}}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성하고, 모든 도형(글맵시, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오.
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 색 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》

청소년 무예체력인증경연

글상자 : 크기(110mm×15mm), 면색(파랑), 글꼴(궁서, 24pt, 하양), 정렬(수평·수직-가운데)

글맵시 이용(나비넥타이), 크기(50mm×30mm), 글꼴(돋움, 빨강)

그림위치 (내 PC\W\문서\WITQ\Picture\W로고1.jpg; 문서에 포함), 크기(40mm×30mm), 그림 효과(화색조)

하이퍼링크 : 문서작성 능력평가의 “세계 무예인들이 한 자리에” 제목에 설정한 책갈피로 이동

크기(115mm×70mm)

크기(120mm×145mm)

1 시상: 지자체장 표창 등

2 기념품: 참가자 전원 증정

3 참가 신청: QR코드 스캔

글상자 이용, 선 종류(점선 또는 파선), 면색(색 없음), 글꼴(굴림, 18pt), 정렬(수평·수직-가운데)

타원 그리기 : 크기(13mm×13mm), 면색(하양), 글꼴(궁서, 18pt), 정렬(수평·수직-가운데)

직사각형 그리기 : 크기(15mm×13mm), 면색(하양을 제외한 임의의 색)

문서작성 능력평가 (200점)

글꼴 : 돋움, 18pt, 진하게, 가운데 정렬
책갈피 이름 : 무예
덧말 넣기

머리말 기능
돋움, 10pt, 오른쪽 정렬

→ 무예 문화 확산

문단 첫 글자 장식 기능
글꼴 : 궁서, 면색 : 노랑

무예의 고장, 충주 세계 무예인들이 한 자리에

각주

그림위치(내 PCW문서WITQWPictureW그림5.jpg, 문서에 포함)
자르기 기능 이용, 크기(40mm×40mm), 바깥 여백 왼쪽 : 2mm

충주에서 ‘2023 국제연무④대회’가 열린다. 충주세계무술축제를 이어가는 국제연무대회는 지난 2022년부터는 조선 무과시험 및 전통놀이를 기반으로 개발된 ‘청소년 무예체력인증 경연’ 종목이 추가 도입됨에 따라, 2세대 국제연무대회로 거듭났다. 대회 첫날에는 전 세계 무예인들이 한 자리에 모여 무예(武藝) 기량을 뽐내는 세계무예퍼포먼스 국가대표 대항전이 열린다. 부호(몽골), 주르카네(이란), 펜카실랏(인도네시아), 치다오바(조지아), 보카토(캄보디아) 등 6개국 무예 퍼포먼스팀과 가나, 베트남, 싱가포르, 우즈베키스탄, 인도, 카자흐스탄, 필리핀 무예 대표팀 등이 참가한다. 2019년과 2022년 문화체육관광부 장관상을 수상한 대한민국 태권도 팀도 참가해 15개국 전통무예 팀들의 화려한 연무(演武) 경연을 관람할 수 있다.



대회 둘째 날과 셋째 날에는 ‘청소년 무예체력인증경연’이 진행된다. 무예를 재해석하여 무예를 통해 체력을 측정하는 방식이다. 개인전은 조선 무과시험을 응용하여 개발된 손쓰기, 발쓰기, 무기쓰기, 힘쓰고 달리기 4종목이다. 특히 ‘힘쓰고 달리기’ 종목은 조선 시대 호랑이 잡는 무사인 ‘착호갑사’에서 착안해 개발된 종목이다.

♥ 2023 국제연무대회 개요

글꼴 : 굴림, 18pt, 하양
음영색 : 빨강

1. 기간 및 장소

가. 기간 : 2023. 8. 16(수) - 8. 20(일)

나. 장소 : 충주시 (구)실내체육관

2. 대회 운영

가. 주최/주관 : 유네스코 국제무예센터, 세계무술연맹

나. 후원 : 문화체육관광부, 국민체육진흥공단, 충주시 등

문단 번호 기능 사용
1수준 : 20pt, 오른쪽 정렬,
2수준 : 30pt, 오른쪽 정렬
줄 간격 : 180%

표 전체 글꼴 : 돋움, 10pt, 가운데 정렬
셀 배경(그라데이션) : 유형(가로) 【수평】,
시작색(하양), 끝색(노랑)

♥ 청소년 무예체력인증경연

글꼴 : 굴림, 18pt, 밑줄, 강조점

종목		내용	각 종목 시상
개인전	손쓰기, 발쓰기, 무기쓰기	제한 시간 안에 미션 완수, 기록 측정	장원(1등)
	힘쓰고 달리기	무거운 호랑이 인형 메고 달리기	아원(2등)
단체전	뽀다리 쏘기	우리 전통놀이 뽀다리와 활쏘기를 기반으로 개발	탐화(3등)
		8명 뽀다리 만들어 이동하기, 다트 명중시키기	참가상

글꼴 : 궁서, 24pt, 진하게
장평 105%, 오른쪽 정렬

→ 세계무술연맹사무국

각주 구분선 : 5cm

④ 무예를 단련한다는 뜻으로 수원 연무동과 논산 훈련소 연무대도 여기서 따온 이름

쪽 번호 매기기
6으로 시작

→ vi